

ORAVAD-TÕRUD-PÄHKLID

- Mängujuht jagab mängijad kolmikutesse. Üks mängija jääb üksi.
- Kolmikus olevad mängijad hoiavad kätest kinni ja moodustavad väikese ringi. Igaüks valib rolli: orav, tõru või pähkel. Kolmikud seisavad üksteisest võrdsel kaugusel.
- Üksik mängija seisab keskel ja hüüab ühe rolli nime, näiteks „oravad“. Kõik sama rolliga mängijad lasevad kätest lahti ja otsivad kiiresti uue kolmiku. Nad võtavad uues kolmikus kätest kinni.
- Mängija, kes jääb ilma kolmikuta, läheb keskele ja hüüab uue rolli nime.
- Juht ei tohi liituda kolmikuga, kus kätest on juba kinni võetud. Kõik peavad kohta vahetama, kui nende roll välja hüütakse.

VARIATSIOON

Kui mängijaid on vähe, siis võib ka oravate ja pähklite paarid teha.

PANE TÄHELE!

Veenduge, et mängijad on teadlikud enda rollist, et vältida mitme mängija samaaegselt ringist ära liikumist.