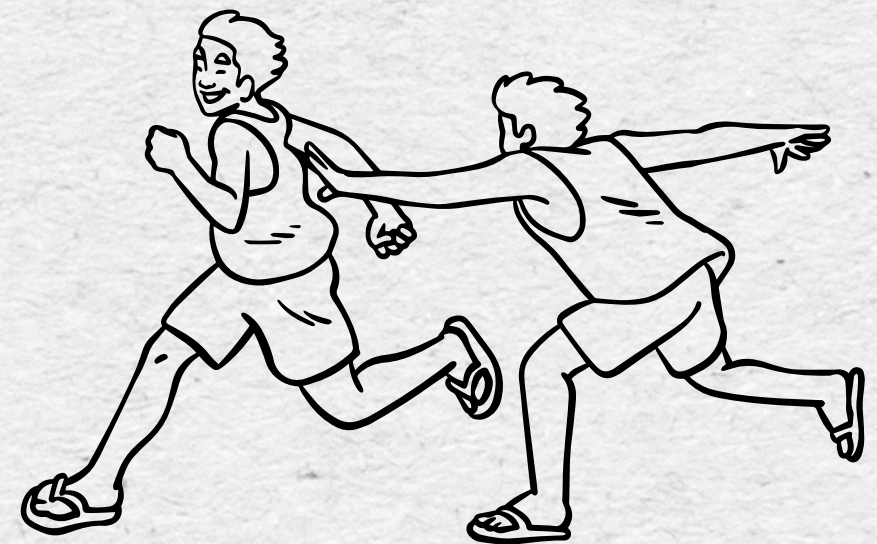


KIVIKUJU

- Määratakse mänguala ja valitakse kull, kes hakkab mängijaid taga ajama.
- Mängija, keda kull puudutab, jääb koha peale seisma ehk muutub kivikujuks.
- Kivikujusid saab käega puudutades ja nimepidi hüüdes, näiteks: „Mari vabaks!“, lahti lüüa. Mängija, kes on vaba, saab hakata uuesti kulli eest ära jooksuma.
- Mäng kestab seni kuni kõik mängijad on kivikujuks muudetud või kuniks mängijad väsivad.



VARIATSIOON

Rohkemate mängijate korral võib kulle juurde lisada.

PANE TÄHELE!

Leppige kokku, kuidas on kivikujudeks muudetud mängijad eristatud. Näiteks võivad nad püsida kindlas asendis (harkseisus käed ülal).