

VAHENDID:
Pehmed pallid

PÄÄSTEPALL

- Mäng toimub kokkulepitud mängualal, kus kõik osalejad liiguvad vabalt ringi.
- Mängu alguses valitakse sõltuvalt osalejate arvust üks või mitu kulli, kellel ei ole palli.
- Samal ajal on kahel või kolmel mängus osalejal pehme pall.
- Kullide ülesanne on puudutada mängijat, kellel parajasjagu palli ei ole.
- Palliga mängijad saavad neid aidata, andes neile kiiresti söödu.
- Kui tagaetatav mängija püüab palli kinni enne kulli puudutust, ei muutu ta kulliks ja mäng jätkub.
- Kui kull puudutab mängijat enne palli püüdmist, muutub ta järgmiseks kulliks.



VARIATSIOONID

- Suurendada mänguala.
- Lisada päästepalle juurde.

PANE TÄHELE!

Veenduge, et osalejad saavad palli liikumise põhimõttest aru.
Leppige kokku, kuidas on mängus vahetuv kull teistest eristatud ja nähtav.