

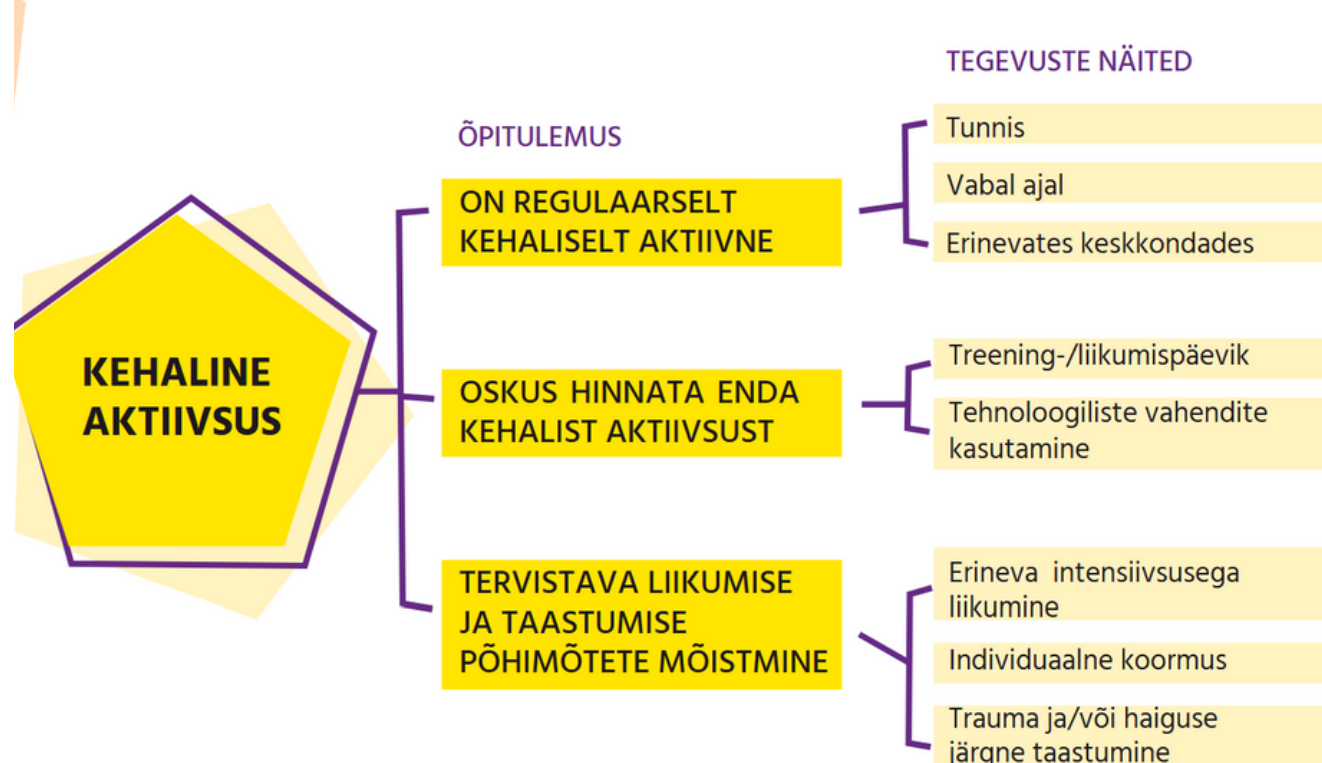
ÕPETAJA



EESMÄRK JA SEOS ÕPPEKAVAGA

Ülesande eesmärk on aidata õpilasel:

- olla kehaliselt aktiivne ja arendada vastupidavust liikudes välitingimustes punktist punkti;
- arendada orienteerumisoskust ja ruumilist tajumist, kasutades digitaalset kaarti;
- julgustada iseseisvat õppimist ja vastutust oma tegevuse eest, planeerides liikumist ja liikumiskiirust;
- toetada sotsiaalsete oskuste arengut, võimaldades ülesannet teha üksi või koos sõbra/pereliikmega.



Orienteerumine toetab II kooliastme õpitulemusi. Õpilane:

- Oskab liikuda linna- ja/või loodusmaastikul määrates asukohta ja suunda.
- Riietub liikumistegevuseks sobilikult arvestades keskkonda ja tegevuse eripära.
- Avastab looduskeskkonnas liikumise võimalusi.

Lisaks toetab ülesanne üldpädevusi:

- Sotsiaalne ja kodanikupädevus - koostöö sõbra või pereliikmega, arvestamine teistega ja kogemuste jagamine.
- Õpipädevus - tegevuste järjepidev sooritamine ja tulemuste hindamine.
- Enesemääratluspädevus - suutlikkus mõista ja hinnata iseennast, oma nõrku ja tugevaid külgi; analüüsida oma käitumist erinevates olukordades; käituda ohutult ja järgida tervislikke eluviise.
- Digipädevus - suutlikkus kasutada uuenevat digitehnoloogiat toimetulekuks kiiresti muutuvas ühiskonnas nii õppimisel



JUHISED ÜLESANDE LÄBIVIIMISEKS

Õpetajaga koos vaadatakse üle, et kõikidel oleks olemas vajalik rakendus. Vajalik QR kood rajale pääsemiseks edastatakse õpilastele kooli kasutatava e-keskkonna kaudu või siis paberil.

Õpetaja näeb rakenduse vaates, kuidas iga õpilane on liikunud.

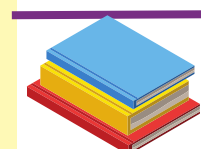
Õpilane peab alla laadima NaviCup rakenduse (<https://navicup.com/>). Tehke seda koolis õpilastega koos ja vajadusel abistage neid. Avage õpetaja poolt varem valmis tehtud raja QR kood, mille kaudu jõutakse ülesande kaardini, kus on olemas punktid, mida tuleb kodutöö ülesande käigus läbida. Igas punktis on toodud ka küsimus, millele tuleb vastata enne järgmisse punkti liikumiseks. Seda ülesannet võib teha üksi, koos sõbra või pereliikmega.



SOOVITUS TAGASISIDE ANDMISEKS

- Õpetaja näeb rakenduse vaates, kuidas iga õpilane on liikunud.

VAATA INFOT KAARDI LOOMISE KOHTA



JUHENDID JA TÖÖLEHED

1. Infoleht lapsevanemale
2. Infoleht õpilasele

Vajalikud vahendid: Täis akuga nutitelefon,
NaviCup rakendus