

TALLINN-TARTU- PÄRNU

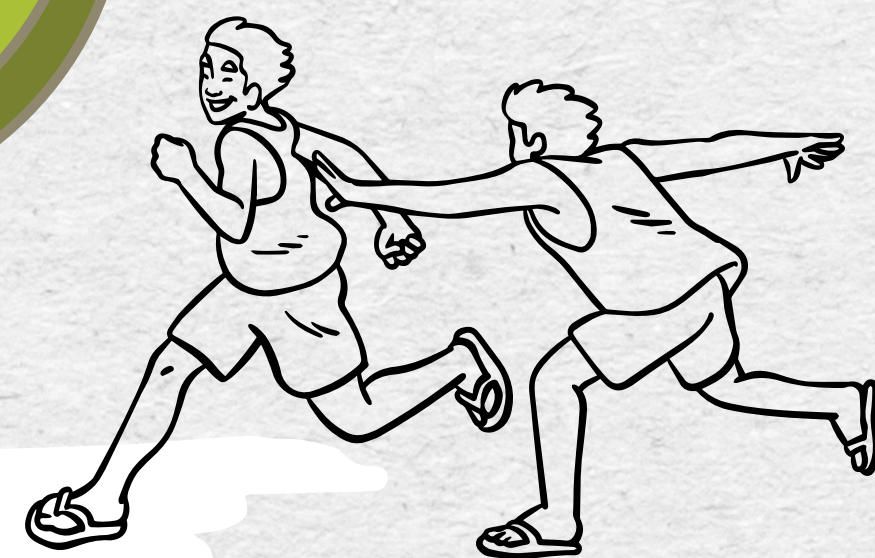
VAHENDID:

Koonused/markerid

- Mänguväljakule asetatakse koonustest 5-meetriste vahedega kolm paralleelset joont.
- Vasakul pool jooni on Tallinn, paremal pool jooni Pärnu ning keskmine joon tähistab Tartut.
- Õpilased seisavad kõik vasakule poole ehk Tallinna.
- Mängujuhi märguande peale jooksevad õpilased sellesse linna, mida mängujuht nimetas.
- Tallinn ja Pärnu asuvad joonte taga, aga Tartusse jõudmiseks jooksevad kõik mängijad keskmisele joonele kolonni.
- Õpilane, kes jõuab nimetatud linna kõige viimasena, läheb uueks mängujuhiks.

VARIATSIOONID

- Suurendada mänguala/linnade vahemaid.
- Vahetada mängujuhte alles pärast kolme linna nime nimetamist, et hoida liikumise tempot.



PANE TÄHELE!

Leppida kokku, kuidas määrata uus mängujuht.
Veenduda, et mängujuhid vahetuvad tempokalt.