

Intensiivsus



Täpsus
Osavus ✓
Kiirus ✓
Tasakaal
Jõud

PUUTERAGBI

Viskamine, püüdmine



Vahendid

Tähised, pall

Mängu kirjeldus

- Määrake mänguala suurus vastavalt õpilaste arvule.
- Mängijate ülesandeks on pall või muu ese toimetada vastaste alasse. Võistkonnad alustavad mängu enda mängualast. Palliga mängija ühtegi sammu teha ei tohi.
- Mängijate ülesandeks on oma võistkonnaliikmete vahel pall liikumises hoida. Pall tuleb järgmise inimeseni toimetada enne kui vastasvõistkonna liige ta kätte saab. Palliga mängija, keda puudutati, paneb palli maha ja annab selle vastastele, et nemad saaksid ründamist alustada.
- Võistkond, kes suudab palli vastaste alasse toimetada, saab punkti. Varieerige mänguaega ja hiljem lugege võistkondade punktid kokku.

Video link
↓



PANE TÄHELE

Oluline on koostöö ning söötmine ja liikumine mängualal!



Variatsioonid

- Lisage palle.
- Määrake kindel sammude arv, mida palliga mängija teha võib.

