



Täpsus  
Osavus ✓  
Kiirus ✓  
Tasakaal  
Jõud

# AATOMID

Jooksmine



## Vahendid

Koonused

## Mängu kirjeldus

- Määrake mänguala suurus vastavalt mängijate arvule. Kõigi osalejate hulgast valige kaks "aatomit".
- Aatomite ülesanne on teised mängijad kinni püüda. Mängija, kelle ta kätte sai, muutub samuti aatomiks ja käsikäes hakkavad nad teisi püüdma.
- Hetkel, mil aatomite grupp on neljaliikmeline, jagunevad nad paarideks ja jätkavad teiste püüdmist. Mäng kestab seni kuni kõik mängijad on aatomiteks muudetud.

Video link  
↓



### PANE TÄHELE

Milline on parim koostöö, püüdmaks teisi mängijaid?



### Variatsioonid

- Muutke liikumisviisi (näiteks ühel jalal hüpped, keksimine jne).
- Kinni püütud aatomid moodustavad kolonni.

