



Täpsus
Osavus ✓
Kiirus ✓
Tasakaal
Jõud

O A A S

Jooksmine



Vahendid

Koonused, võimlemisrõngad

Mängu kirjeldus

- Tegemist on kullimänguga. Mängualal on nelja mängija kohta vähemalt üks võimlemisrõngas, mis tähistab "oaasi". Oaasides on mängijad kullide eest kaitstud.
- Mängijad on jagatud kaheks - kullid (nuudlitega) ja jooksjad (ilma nuudliteta). Kullidel tule jooksjaid nuudlitega puudutada. Jooksja, kes saab nuudliga pihta, muutub kulliks (kull annab talle oma nuudli).
- Mängu alguses on teatud hulk jooksjad oasides ja ülejäänud liiguvad mängualal vabalt ringi. Õpetaja märguandel hakkavad kullid jooksjaid taga ajama. Mängijatel, kes satuvad oasidesse, tuleb seal olles sooritada kokkulepitud harjutust (kükke, tantsuliigutusi vms).
- Vabad mängijad võivad kinni püüdmist vältida astudes oaasi sisse, samal ajal oaasis olev mängija peab sel juhul oasist lahkuma. Oasist välja minevat mängijat ei tohi koheselt kinni püüda.

Video link
↓



PANE TÄHELE

Ole aktiivne ja pidevas liikumises!



Variatsioonid

- Mängija, kes siseneb oaasi, peab sealse mängijaga midagi ühiselt tegema, näiteks sünkroonhüpped.
- Muutke kas kullide või jooksjate arvu.

