

Intensiivsus



Täpsus ✓
Osavus ✓
Kiirus ✓
Tasakaal
Jõud

AARETEJAHT (korvpall)

Põrgatamine



Vahendid

Korvpallid

Mängu kirjeldus

- Mängualaks sobib avatud ruum, näiteks suurem võimla või õueala. Mänguala mõlemasse otsa on tähistatud kindlad alad ("tsoonid").
- Mängu eesmärgiks on arendada õpilaste põrgatamisoskust.
- Mängu alguses seisavad üks kuni kolm õpilast mänguala keskel (ilma pallideta), nemad on "piraadid". Ülejäänud õpilased asetsevad mänguala ühes otsatsoonis. Kui õpetaja hüüab "LÄKS!", hakkavad õpilased korvpalle põrgatades mänguala teise otsatsooni liikuma. Piraadid proovivad samal ajal korvpalle varastada.
- Õpilased, kes jõuavad palliga ühest tsoonist teise, võivad proovida kohe uuesti tagasi liikuda. Mänguaja lõppedes annavad piraadid pallid mängijatele tagasi ja jätavad oma kogutud pallide arvu meelde. Vahetage piraate näiteks iga ühe minuti järel. Piraat, kes suudab enim palle varastada, võidab.

Video link



PANE TÄHELE

Hoidke mängu tempot, julgustades õpilasi piraatidest mööda põikama!



Variatsioonid

- Oskuste arendamiseks laske õpilastel vaid kokkulepitud käega põrgatada, järgmises mängus vahetage kätt.
- Muutke piraatide ala.

