

Intensiivsus



Täpsus

Osavus



Kiirus



Tasakaal

Jõud

AARETEJAHT
(jalgpall)

Triblamine



Vahendid

Jalgpallid

Mängu kirjeldus

- Mängualaks sobib avatud ruum, näiteks suurem võimla või õueala. Mänguala mõlemasse otsa on tähistatud kindlad alad ("tsoonid").
- Mängu eesmärgiks on arendada õpilaste triblamisioskust.
- Mängu alguses seisavad üks kuni kolm õpilast mänguala keskel, nemad on "piraadid". Ülejäänud õpilased asetsevad mänguala ühes otsatsoonis. Kui õpetaja hüüab "LÄKS!", siis hakkavad õpilased jalgpallidega triblades mänguala teise otsatsooni liikuma. Piraadid proovivad samal ajal jalgpalle varastada.
- Õpilased, kes jõuavad palliga ühest tsoonist teise, võivad proovida kohe uuesti tagasi liikuda. Piraadid annavad tagasi varastatud jalgpallid. Vahetage piraate näiteks iga ühe minuti järel. Piraadid loevad oma punkte jättes meelde kogutud pallide arvu. Piraat, kes suudab enim palle varastada, võidab.

Video
link



PANE TÄHELE

Hoidke mängu tempot, julgustades õpilasi piraatidest mööda põikama!



Variatsioonid

- Oskuste arendamiseks laske õpilastel vaid kokkulepitud jalaga triblada, järgmises mängus vahetage jalga.
- Muutke piraatide ala.

