

## Intensiivsus



Täpsus

Osavus



Kiirus



Tasakaal

Jõud

# KUS ON HUNT? (korvpall)

Põrgatamine



## Vahendid

Korvpallid, koonused

## Mängu kirjeldus

- Eesmärgiks on arendada õpilaste põrgatamisoskust. Mängualaks sobib avatud ruum, näiteks suurem võimla või õueala ja see on mängijatele "metsaks".
- Mängu alguses on üks kuni kaks õpilast metsas ja nemad on hundid. Kõik ülejäänud mängijad asetsevad metsa servas ja põrgatavad palle.
- Õpetaja hüüab "HUNT!", mille peale hunt proovib teisi õpilasi kinni püüda. Õpetaja hüüab suvalise numbrini ning õpilastel tuleb nii mitu sammu metsa astuda ja seal palli edasi põrgatada. Õpetaja teeb nii mitu korda.
- Õpilased, kelle hunt kätte sai, asetavad korvpallid metsa äärde ja muutuvad samuti huntideks. Mäng kestab kaks minutit, seejärel hakkab otsast peale. Õpilane, keda kõige vähem huntide poolt ära puudutati, võidab.

Video  
link  
↓



## PANE TÄHELE

Hüüdke tihedamini "hunt", et hoida mängu tempot!



## Variatsioonid

- Hundil tuleb seni silmi kinni hoida kuni hüütakse "hunt".
- Samal ajal kui õpilased ootavad märguandeid, laske neil erinevat moodi koha peal palli põrgatada (jala alt läbi jalga tõstes, jalgade vahelt läbi, käsi vahetades jne).

