

# Intensiivsus



Täpsus  
Osavus ✓  
Kiirus ✓  
Tasakaal  
Jõud

# ZOMBIKULL

Jooksmine, tasakaal



## Vahendid

Ujumisnuudlid

## Mängu kirjeldus

- Liikumine toimub ainult väljakul mahamärgitud joontel.
- Mängu eesmärgiks on zombide eest põgeneda. Peamisel zombil on aga ujumisnuudel, millega ta proovib mängijaid puudutada.
- Mängija, keda nuudliga puudutati, muutub samuti zombiks ja liigub edaspidi kokkulepitud viisil (näiteks roomates, imiteerides karukõndi vms). Tema ülesandeks on samuti mängijaid kinni püüda.

Video link  
↓



## PANE TÄHELE

Zombidel on oluline kiirus ja koostöö!



## Variatsioonid

- Muutke liikumisviisi (näiteks ühel või kahel jalal hüppamine).
- Erinevat värvi joonte olemasolul võivad lapsed ainult etteantud värvil liikuda.

