

Intensiivsus



Täpsus

Osavus



Kiirus



Tasakaal

Jõud

HAID JA AHVENAD
(korvpall)

Põrgatamine



Vahendid

Korvpallid

Mängu kirjeldus

- Mängualaks sobib avatud ruum, näiteks suurem võimla või õueala. Mänguala mõlemasse otsa on tähistatud kindlad alad.
- Mängu eesmärgiks on arendada mängijate põrgatamisoskust.
- Mängu alguses asetsevad üks kuni kaks õpilast mänguala keskel ning nemad on "haid". Ülejäänud õpilased (ahvenad) põrgatavad mänguala otsajoonel (kindlas alas). Hetkel, mil õpetaja hüüab: "LÄKS!", tuleb ahvenatel palliga põrgatades liikuda teisele poole mänguala nii, et haid neid kätte ei saa.
- Ahvenad, kes haide poolt kätte saadi, lähevad otsajoonel olemasse alasse tagasi ja alustavad uuesti. Need, kellel õnnestub hai eest pääseda, lähevad teisele poole mänguala ja proovivad uuesti tagasi liikuda. Vahetage haisid iga minuti järel. Haid loevad kokku, kui mitu ahvenat nad kätte said. Hai, kes kõige enam ahvenaid kinni püüab, võidab.

Video
link
↓



PANE TÄHELE

Hoidke mängu tempot ja julgustage mängijaid haide eest põgenema!



Variatsioonid

- Oskuse arendamiseks laske õpilastel põrgatada vaid kokkulepitud käega, järgmises mängus laske neil kätt vahetada.
- Muutke mänguala suurust.

