

Intensiivsus



Täpsus

Osavus ✓

Kiirus ✓

Tasakaal

Jõud

HAID JA AHVENAD
(jalgpall)

Triblamine



Vahendid

Jalgpallid

Mängu kirjeldus

- Määrake mänguala suurus vastavalt õpilaste arvule ja tähistage otsajoonetele kindlad alad.
- Eesmärk on parandada õpilaste triblamisoskusi. Mängu alguses on üks kuni kaks õpilast (haid) mänguala keskel ja triblavad palliga seal. Ülejäänud (ahvenad) triblavad mänguala ühel otsajoonel (tähistatud alal) koha peal.
- Kui õpetaja hüüab: "LÄKS!", tuleb ahvenatel palliga triblades liikuda teisele poole mänguala nii, et haid neid kätte ei saa. Oskuse arendamiseks laske ahvenatel triblada ainult kokkulepitud jalaosaga.
- Haide poolt kätte saadud ahvenad lähevad otsajoonel olevasse alasse tagasi ja alustavad uuesti. Kellel õnnestub hai eest pääseda, lähevad teisele poole mänguala ja triblab tagasi. Haid loevad kokku, kui mitu ahvenat nad kätte said. Hai, kes kõige enam ahvenaid kinni püüab, võidab.

Video link



PANE TÄHELE

Hoidke mängu tempot ja julgustage mängijaid haide eest põgenema!



Variatsioonid

- Oskuste arendamiseks laske õpilastel ainult kokkulepitud jalaga triblada, järgmises mängus vahetage jalga.
- Muutke mänguala keskel olevate haide arvu.

