

## Intensiivsus



Täpsus  
Osavus ✓  
Kiirus  
Tasakaal  
Jõud ✓

## INDIANA JONES

Jooksmine



## Vahendid

Omnikini pall

## Mängu kirjeldus

- Moodustage õpilastest ring.
- Üks õpilastest on ringi keskel ja jookseb palli eest ära, mida õpilased ringjoonel üksteisele edasi lükkavad.
- Kui ringi keskel olev õpilane saab Omnikini palliga pihta, vahetab ta kohad õpilasega, kes viimati palli puudutas.
- Mäng kestab seni kuni kõigil õpilastel on olnud võimalus olla ringi keskel.

Video  
link  
↓



## PANE TÄHELE

Tuleb olla kiire ja vältida Omnikini palli.



## Variatsioonid

- Vahetage palli liikumissuunda
- Palli tohib puudutada ainult ühe käega

