

## Intensiivsus



Täpsus

Osavus



Kiirus



Tasakaal

Jõud

## OAKOTTIDE VARGUS

Jooksmine



## Vahendid

Oakotid, võimlemisrõngad

## Mängu kirjeldus

- Jagage õpilased võrdarvulistesse võistkondadesse. Igal võistkonnal on "kodu" mänguala ääres, mida tähistab võimlemisrõngas. Mänguala keskele on asetatud suurel hulgal oakotte.
- Märkuande peale hakkavad osalejad mänguala keskelt oakotte oma võistkonna koju tooma. Iga mängija tohib korraga ainult ühe oakoti võtta.
- Kui oakotid on mänguala keskelt otsas, tuleb mängijatel hakata vastasvõistkonna kodust oakotte varastama.
- Võidab võistkond, kelle kodusse on kokkulepitud aja möödudes rohkem oakotte kogunenud.

Video  
link



## PANE TÄHELE

Vali õige strateegia, millisest kodust oakotte varastada.



## Variatsioonid

- Muutke liikumisviisi (hüppamine, roomamine, karukõnd)
- Mängijad liiguvad paaris ja hoiavad kätest kinni.

