



Täpsus  
Osavus ✓  
Kiirus ✓  
Tasakaal  
Jõud

# KROKODILLI KULL

Jooksmine, hüppamine



## Vahendid

Erinevad takistused, millest üle hüpata

## Mängu kirjeldus

- Erinevad takistused (madalad tõkked, võimlemispingid jms) on võimlasse või muule tähistatud alale laiali jaotatud. Olenevalt mängijate arvust määratakse kaks või kolm õpilast kullideks.
- Mängijate ülesandeks on ületada takistusi ja koguda punkte. Iga takistus annab ühe punkti. Sama takistust kaks korda järjest ületada ei tohi. Samaaegselt kui mängijad läbivad takistusi, proovivad kullid neid kätte saada.
- Mängija kogutud punktisumma nullitakse, keda kull puudutab. Võidab mängija, kes kogub esimesena 15 punkti.

Video link  
↓



## PANE TÄHELE

Veenduge, et takistused oleksid ohutud!



## Variatsioonid

- Lisage rohkem kulle.
- Mängija, keda puudutatakse, muutub ka kulliks.
- Muudke liikumisviisi.

