

# Intensiivsus



Täpsus

Osavus

Kiirus



Tasakaal



Jõud

# JOONEKULL

*Jooksmine, tasakaal*



## Vahendid

Jooned (nt korvpalliväljaku jooned)



## Mängu kirjeldus

- Sobib mänguväljak, kus on maha märgitud jooned (näiteks korvpalliväljak).
- Üks mängijates on kull, kelle käes on pall. Teised õpilased proovivad kulli eest ära põgeneda.
- Joosta tuleb ainult mööda maas olevaid jooni. Joontest mööda astuda ei tohi.
- Kui kull puudutas mängijat palliga, toimub rollide vahetus.

Video link  




## PANE TÄHELE

Mängijate pilk peaks pidevalt olema suunatud enda ette, vältimaks kaasmängijatega kokku põrkamist!



## Variatsioonid

- Muuda liikumisviisi.
- Lisa kulle.
- Kui kull püüab mängija kinni, siis tuleb mängijal sooritada kokkulepitud harjutus (nt kaheksa hüpet kohapeal) ja seejärel jätkab mängimist.

