

Intensiivsus



Täpsus
Osavus ✓
Kiirus ✓
Tasakaal
Jõud

X-KULL

Jooksmine



Vahendid

Puuduvad



Mängu kirjeldus

- Tähista mänguala vastavalt õpilaste arvule. Valige üks kuni kaks õpilast kullideks.
- Õpilane, keda kull puudutab, võtab tähekesse asendi (kujuteldav "X" asendi - jalad harkis, käed kõrval-ülal). Õpilast saab asendist päästa, roomates tema jalge vahelt läbi.
- Mängu saab mängida ka jääl uiskudel või suuskadel.

Video
link
↓



PANE TÄHELE

Jooksmine ja kulli eest põgenemine!



Variatsioonid

- Õpilased põgenevad koos paarilisega, hoides samal ajal käest kinni.
- Lisage mängu rohkem kulle.
- Muudke liikumisviisi.

