

Intensiivsus



Täpsus ✓
 Osavus ✓
 Kiirus ✓
 Tasakaal
 Jõud

FRISBI

Jooksmine, viskamine, püüdmine



Vahendid

Lendavad taldrikud, tähised

Mängu kirjeldus

- Tegemist on dünaamilise mänguga. Tähistage koonuste või muude joontega kindel mänguala. Mänguala otsajoontele tähistatakse väravaalad.
- Mängijate eesmärk on lendavat taldrikut visates ja püüdes jõuda mänguala ühest otsast teise.
- Mängija, kelle käes parasjagu lendav taldrik on, liikuda ei tohi. Vastane võib mängijat takistada, kuid seda ilma kontaktita. Kui võistkonnal lendav taldrik maha kukub või lendab mängualast välja, siis annab taldriku vastasmeeskonnale. Võistkond, kelle mängijal õnnestub lendav taldrik väravaalas kinni püüda, saab punkti.
- Võistkond, kes kogub kümne minuti jooksul enim punkte, on võitja.

Video link



PANE TÄHELE
Keskenduge koostööle!



Variatsioonid

- Lisage lendavaid taldrikuid.

