

## Intensiivsus



Täpsus  
Osavus  
Kiirus ✓  
Tasakaal  
Jõud

## CANDY CRUSH

Jooksmine

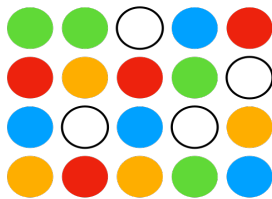


## Vahendid

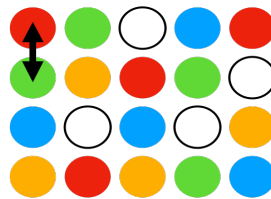
20-24 koonust neljas värvi toonis

## Mängu kirjeldus

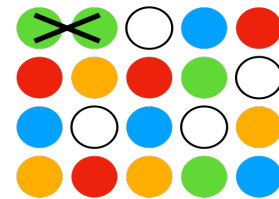
- Moodusta erinevat värvi tähistest mänguruudustik (nt 5 x 4 tähist; Joonis 1). Kaks võistkonda võistlevad samal mänguruudustikul.
- Võistkonnad asetsevad kolonnides stardijoonel. Võistkodadest jookseb üks mängija korraga mänguruudustikuni, et vahetada kahe kõrvuti asetseva tähise asukohta (Joonis 2).
- Mängija saab tähised võtta ja viia võistkonna juurde stardijoonele Candy Crush mobiilmängu reeglite järgi (kui saad kaks sama värvi tähist kõrvuti; Joonis 3). Võidab võistkond, kellel on lõpuks kõige rohkem tähiseid.



Joonis 1.



Joonis 2.



Joonis 3

Video  
link



## PANE TÄHELE

Kiire jooksmine ja õige strateegia koonuste vahetamisel.



## Variatsioonid

- Muuda jooksuala pikkust.
- Kasutage takistusi, millest peavad lapsed mänguruudustiku poole joostes üle minema.

