

Intensiivsus



Täpsus
Osavus ✓
Kiirus ✓
Tasakaal
Jõud

KELLE PUU?

Jooksmine


Vahendid

Õueala, kus oleks piisavalt puid.

Mängu kirjeldus

- Iga mängija leiab endale ühe puu, mille ta märgib lindi või koonusega (kui mäng toimub sisetingimustes või väljakul) selles mängus olevaks puuks.
- Üks mängija jääb ilma puuta.
- Vaba mängija hõikab: "Ära vahi kuud, vaheta nüüd puud".
- Seejärel vahetavad kõik puude juures olevad mängijad puid ja vaba mängija püüab samuti endale tähistatud puu leida.
- Mängija, kes jäi puuta, on uus mängjuht.

Video
link
↓



PANE TÄHELE

Hoia mängu tempot!



Variatsioonid

- Muuda liikumisviisi.
- Laske mängijatel töötada/liikuda paaris.

