

Intensiivsus



Täpsus	✓
Osavus	✓
Kiirus	✓
Tasakaal	
Jõud	✓

TÄNAVAVÕITLUS

Jooksmine, viskamine



Vahendid

Matid, pehmed pallid, lipp

Mängu kirjeldus

- Jagage õpilased kahte võistkonda. Asetage mängualale matid, mille taha mängijad peita saaksid. Märkige mänguala mõlemale otsa kodubaas koos lipuga. Kumbki võistkond saab arvestatava hulga pehmeid palle.
- Võistkondade eesmärgiks on vastase lipp endale saada. Võidab tiim, kes suudab vastaste lipu esimesena oma väljakupoolele tuua, ilma, et mängija palliga pihta saaks.
- Mängijad saavad vastaseid takistada, visates neid pehmete pallidega. Mängijal, kes palliga pihta saab, tuleb mänguala kõrval sooritada kokkulepitud harjutust ning seejärel saab ta mänguga uuesti liituda.

Video link
↓



PANE TÄHELE

Veenduge, et pallid oleksid võimalikult pehmed!



Variatsioonid

- Jagage võistkonnad ründajateks (kes üritavad lippu varastada) ja kaitsjateks (kes üritavad lippu kaitsta).
- Muudke liikumisviisi, kuidas ründajad võivad liikuda.

