



Täpsus
Osavus ✓
Kiirus ✓
Tasakaal ✓
Jõud

KIVILT KIVILE

Hüppamine



Vahendid

Võimlemisrõngad

Mängu kirjeldus

- Igal võistkonnal (3-4 mängijat) tuleb üks enda mängijatest toimetada üle "jõe" (tähistatud vahemaa). Kasutage võistkonna kohta kolme võimlemisrõngast.
- Mängija, keda üle jõe toimetatakse, saab hüpata ainult "kividel" (võimlemisrõngad). Teised võistkonnaliikmed toovad äsja kasutuses olnud kivid järgmiseks hüppeks kiiresti taas talle ette valmis.
- Võistkond, kes suudab oma mängija kõige kiiremini üle jõe toimetada, võidab. Seejärel vahetatakse hüppajat.

Video link
↓



PANE TÄHELE

Kas on mõislik panustada pikale või lühikesele hüppele?



Variatsioonid

- Kasutage ainult kahel jalal hüppeid edasiliikumiseks.
- Ühel jalal hüpped (vaheta jalgu) edasiliikumiseks.

