



Täpsus ✓
Osavus ✓
Kiirus ✓
Tasakaal
Jõud

RISTIKHEIN

Viskamine



Vahendid

Rõngad, hernekotid

Mängu kirjeldus

- Väljak on jagatud kolmeks üksteist ümbritsevaks ruuduks:
 1. Kõige sisemisse ruudukujulisse alasse on tihedalt üksteise kõrvale maha pandud rõngad nii, et neist moodustub "ristikhein".
 2. Ristikheina ümbritseb "neutraalne" ala.
 3. Kõige välimist ruudukujulist mänguala nimetatakse "ründealaks".
 Kogu mäng toimub nende alade sees.
- Mängijad on jagatud kahte võistkonda - ründajad ja kaitsjad.
- Ründajad alustavad hernekottide viskamist ründeala seest ja nende ülesandeks on visata võimalikult palju hernekotte ristikheina (rõngastesse).
- Kaitsjad asetsevad samal ajal neutraalses alas ja nende ülesandeks on takistada vastasvõistkonna hernekottide jõudmist ristikheina.
- Vaheta iga kolme minuti tagant võistkondade ülesandeid - kes olid enne ründajad, on nüüd kaitsjad jne. Lisaks, lugege, kui palju hernekotte kumbki võistkond rõngastesse saab.

Video link



PANE TÄHELE

Vali taktikaliselt õige hetk viskeks!



Variatsioonid

- Üks kaitsemängija asetseb ka ristikheina ala sees.
- Muuda mänguala(de) suurust suuremaks/väiksemaks.
- Muuda mänguaega.

