



Täpsus

Osavus

Kiirus ✓

Tasakaal

Jõud

# KIIREM SAAB

*Jooksmine*

## Vahendid

Koonused



## Mängu kirjeldus

- Mängijad on jagatud kahte võistkonda. Kummalgi võistkonnal on viis koonust.
- Mänguala on jagatud kaheks. Kummagi võistkonna mänguala otstes on üksteise kõrvale maha asetatud koonused.
- Mängijad jooksevad ringi ning proovivad vastase väljakult endale koonuseid "varastada".
- Kui mängija saadakse vastase mängualal kätte, siis tuleb tal tagasi oma koduväljakule minna ja uuesti proovida.

Video link  


## PANE TÄHELE

Jälgida, et kõik mängijad peavad reeglitest kinni!



## Variatsioonid

- Kasutada erinevaid liikumisviise.
- Varieerida mängu aega.
- Kui mängija saadakse kätte, siis tuleb enne edasi mängima asumist sooritada kokkulepitud harjutus.

