

## Intensiivsus



Täpsus ✓  
 Osavus ✓  
 Kiirus ✓  
 Tasakaal  
 Jõud

RANNAD, SILLAD JA  
PAADID

## Jooksmine



## Vahendid

Koonused, rõngad

## Mängu kirjeldus

- Mängijad liiguvad mängualal hajutatult, püüdes üksteisega kontakti vältida.
- Mängualasse märgitakse nelja koonuse abil ookean. Osalejad liiguvad mängualal vabalt ringi, vältides ookeanisse sattumist ja teiste mängijatega kokku puutumist.
- Õpetaja lisab silla (kasutades sobivaid vahendeid), mis ületab ookeanit ja mida õpilased saavad selle ületamiseks kasutada. Veel lisab õpetaja ookeanisse mõned rõngad (paadid), mida saab samuti kasutada ookeani ületamiseks.
- Üks mängijatest on kull, kes hakkab teisi püüdma. Mängija, keda kull puudutab, läheb mängualast välja ja sooritab seal kokkulepitud harjutust (küikid või kätekõverdused). Kui osaleja on sooritanud ettenähtud arvu harjutust, liitub ta uuesti mänguga.

Video link



## PANE TÄHELE

Milline põgenemistaktika valida, et kõige paremini kullide eest pääseda?



## Variatsioonid

- Tee mänguala suuremaks või väiksemaks.
- Tee ookean suuremaks või väiksemaks.
- Lisa rohkem sildu.

