



Täpsus ✓
Osavus ✓
Kiirus ✓
Tasakaal ✓
Jõud ✓

LAEVADE POMMITAMINE

Viskamine, püüdmine



Vahendid

20 bowlingu kurikat, 10 vahtpalli, 4 suurt matti, 4 rula, 4 vesti

Mängu kirjeldus

- Neli matti on asetatud ruumis selliselt, et need moodustavad ristküliku (mattide vahemaa sõltub mängijate võimekusest). Mattide külgedele paigutatakse viis bowlingu kurikat. Igal matil on rula (päästepaat) ja vest iga meeskonna kapteni jaoks. Mattidele on võrdselt jaotatud ka vahtpallid.
- Mängijad jaotatakse nelja võistkonda, igal oma matt. Üks mängijatest istub päästepaadil ja on võistkonna kapten. Kapten on ainus, kes võib vahtpalle võistkonnaliikmetele tagasi tuua (kasutades liikumiseks rula, millel istub).
- Mängijate ülesandeks on vahtpallidega maha visata teiste võistkondade bowlingu kurikaid. Osalejad võivad palle püüda või võtta neid põrandalt, kui neil on vähemalt üks jalg matil. Ainus, kes palle bowlingu kurikate pihta ei viska, on kapten.
- Mängijad ei tohi enda mati juures olevatele bowlingu kurikatele ette seista või muud moodi takistada nende kurikaid sihtimast. Võidab võistkond, kellel on viimasena vähemalt üks bowlingu kurikas püsti.

Video link
↓



PANE TÄHELE

Jälgi tehniliselt korrektset visketehnikat!



Variatsioonid

- Lisa rohkem matte ja võistkondi.
- Lisa mängu piraadilaev, mis võib ringi liikuda ja soovi korral mõne võistkonnaga liituda.
- Lisa võistkondadele päästepaadid, kuhu nad saavad taanduda kui nende põhilaevad on ära pommitatud.

