



Täpsus

Osavus

Kiirus ✓

Tasakaal

Jõud

HUNDI KOOBAS

Jooksmine



Vahendid

Koonused

Mängu kirjeldus

- Mänguala keskele on maha märgitud ala (kasutada võib väljaku jooni või koonuseid), millest saab hundi koobas. Üks õpilastest läheb koopasse hundiks.
- Ülejäänud õpilased on jänesed, kes asetsevad koopa läheduses.
- Jäneste eesmärgiks on hundi koobast läbida nii palju arv kordi kui võimalik (edasi ja tagasi), ilma, et hunt neid puudutaks.
- See jänes, keda hunt puudutas, muutub samuti hundiks. Mäng kestab senikaua kuni kõik õpilased on hundid.

Video link


PANE TÄHELE

Millal on parim hetk hundi koopast läbi minemiseks?



Variatsioonid

- Tee hundi koobas kord suuremaks, kord väiksemaks.
- Sea ajapiirang kui kaua võivad jänesed oodata enne hundi koopa läbimist.
- Lisa mängu kitsed, kelle kinni püüdmiseks on vaja vähemalt kahte hunti.

