



Täpsus ✓  
 Osavus ✓  
 Kiirus ✓  
 Tasakaal  
 Jõud

# RUUM PUHTAKS

Viskamine, püüdmine



## Vahendid

Tähised, pehmed pallid või võrkpallid

## Mängu kirjeldus

- Määrake mänguala suurus vastavalt õpilaste hulgale. Juhuslikkuse alusel saab iga viies mängija pehme palli.
- Peamine eesmärk on visata palliga teisele mängijale pihta. See, kes palliga pihta saab, jookseb kaks ringi ümber mänguala ning seejärel ühineb taas mänguga.
- Tempo hoidmiseks asetage mänguala joontele mitu palli, mida mängija vajadusel kiiresti kasutusele saaks võtta. Mängijad, kes vahepeal alast lahkuvad ja uuesti tagasi tulevad, saavad vahetult enne alasse naasmist pallid joontele valmis panna.
- Iga kahe minuti tagant võiks viskajaid vahetada või vahetada neid siis, kui kõik teised mängijad on parasjagu välja visatud.

Video link  




## PANE TÄHELE

Ohutuse tagamiseks jälgi ka teisi mängijaid!



## Variatsioonid

- Viskajad vahetavad viskekäsi.
- Muutke viskamisviisi, näiteks tuleb visata ainult kahe käega üle pea.
- Muutke viskajate arvu.

