

Intensiivsus



Täpsus ✓
 Osavus ✓
 Kiirus ✓
 Tasakaal
 Jõud

SABAKULL

Jooksmine



Vahendid

Lindid vms, mis on kahte erinevat värvi

Mängu kirjeldus

- Õpilased on jagatud kahte võistkonda. Igaühel on "saba" (näiteks lint vms).
- Mängijate eesmärk on vastaste sabad endale saada.
- Mängija, kelle saba kätte saadi, võib endale uut jahtima asuda. Mänguajaks on kaks minutit.
- Võistkond, kes suutis vastastelt rohkem sabasid kätte saada, võidab. Seejärel algab mäng algab otsast peale. Pärast viiendat korda kuulutatakse välja üldvõitja.

Video link
↓



PANE TÄHELE

Ole pidevas liikumises ning ära unusta oma saba kaitsmist!



Variatsioonid

- Loetakse punkte individuaalselt, mitte võistkonniti.
- Muutke mänguala suurust.
- Palli põrgatamine käega või palli vedamine jalaga samal ajal kui joostakse.

