

Intensiivsus



Täpsus ✓
 Osavus ✓
 Kiirus ✓
 Tasakaal
 Jõud

"KURJAD LINNUD"

Jooksmine, viskamine



Vahendid

Pallid, matid, toolid

Mängu kirjeldus

- Ümmarguse mänguala äärde on asetatud suured esemed, nagu matid või toolid, et mängijad (põgenejad) saaksid nende taha peituda.
- Mänguala keskel on koonustega tähistatud ala ja seal sees asetsevad 2-3 mängijat (viskajad). Lisaks on seal palju väikeseid pehmeid visatavaid esemeid.
- Viskajate ülesandeks on mänguala ümber liikuvatele põgenejatele palliga pihta saada. Põgenejatel tuleb joosta ümber mänguala kokkulepitud suunas ja peituda pallide eest esemete taha.
- Kui põgeneja saab palliga pihta, vahetab ta viskajaga kohad. Kui ringist on pallid otsa saanud võib neid juurde tuua ükskõik kust, kuid visata tohib ta ainult ringi keskelt.
- Jagage mängijad kahte võistkonda, kes koguvad antud aja jooksul võimalikult palju punkte (pihta viskamisi). Vahetage võistkondade rolle.

Video link
↓



PANE TÄHELE

Ole liikumises. Mati taha seisma ei tohi jääda!



Variatsioonid

- Mängijad võivad visata ainult kokkulepitud viisil - kasutades näiteks ainult paremat kätt, vasakut kätt, kahe käega üle pea jne.
- Kui põgeneja püüab palli kinni, saab ta lisapunkti.

