



Täpsus	
Osavus	✓
Kiirus	
Tasakaal	✓
Jõud	✓

KONNADE LAHING

Tasakaal



Vahendid

Puuduvad

Mängu kirjeldus

- Õpilased on jagatud kahte võistkonda.
- Mängijad on "konna" asendis ja näoga vastamisi vastasvõistkonna ühe liikmega.
- Märkuande peale proovivad mängijad konna moodi hüpates vastasvõistkonna liikme tasakaalust välja viia. Mängijal, kes kaotas tasakaalu ja kukkus pikali, tuleb mängu lõpuni sooritada kokkulepitud harjutust. Mängija, kes üks-ühele lahingu võitis, võib oma võistkonnaliikmetele appi minna.
- Mängijad võivad püsti tõusta alles siis, kui mäng on läbi. Võidab võistkond, kellel on vähemalt üks liige, keda ei suudetud tasakaalust välja viia.

Video link
↓



PANE TÄHELE

Kasutage vastase tasakaalust välja viimiseks erinevaid taktikaid, mitte ainult jõudu. Järgige ohutusreegleid!



Variatsioonid

- Rännata tohib ainult ühelt poolelt.
- Tasakaalu hoidmiseks ei tohi kasutada käsi.

